



Spielvorbereitung:

Stellt **gemeinsam die Holzteile auf die Platte**. Ihr dürft auch gerne **2 Teile aufeinander (Doppelstein)** stellen. Lasst am besten die **Plattenmitte frei**. Jetzt nehmt den **Sockel**, platziert die **Kugel darauf** und legt die **Platte auf den Kugelsockel** und balanciert sie aus.

Spielverlauf:

Es wird **reihum gespielt**. Der Spieler mit den **zittrigsten Händen beginnt**. Er nimmt ein **beliebiges Teil** von der Spielplatte **ohne die Platte zu berühren**. Er darf auch gerne einen **Doppelstein** nehmen. Vermeidet Kippbewegungen. Jeder **Spieler hat nur einen Versuch**.

Misslungener Versuch:

Droht die **Platte zu kippen**, darf man das **Teil zurückstellen**. Allerdings muss der Spieler ein **bereits gesammeltes Holzteil abgeben**, sofern er eins hat. Abgegebene Holzteile werden neben den Sockel gestellt. Nun ist der **nächste Spieler an der Reihe**. **Fallen Holzteile von der Platte**, kippt die **Platte** oder ist die **Platte leer**, ist die **Spielrunde beendet**.

Passen:

Der **Spieler kann passen**, wenn er sich nicht traut ein **Holzteil wegzunehmen**. Er muss dann aber dem **nächsten Spieler**, der ein **Holzteil entfernt** einen seiner **gesammelten Holzteile abgeben**. Wenn **mehrere Spieler nacheinander passen**, erhält der **nächste erfolgreiche Spieler von allen passenden Spieler ein Holzteil**. Wenn **alle Spieler nacheinander passen** ist die **Spielrunde beendet**.

Ende einer Spielrunde:

- die **Spielplatte ist abgestürzt** und die **Holzteile sind heruntergerutscht**.
- **alle Spieler haben nacheinander gepasst**.
- die **Holzplatte ist leer**.

Wertung:

Die **Spieler stellen ihre gesammelten Holzteile vor sich auf**. Für jedes Holzteil gibt es **1 Punkt**. Wer die **Holzplatte zum Herunterfallen gebracht hat**, muss **4 Holzteile abgeben**. Wer in einer **Spielrunde weniger als 4 Holzteile gesammelt hat**, bekommt **entsprechend Minuspunkte**. Die Ergebnisse jeder **Spielrunde werden notiert**. **Sieger ist der Spieler, der zuerst 20 Punkte erreicht hat**, sollten mehrere **Spieler nach einer Spielrunde dies erreicht haben**, **gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl**.

