



## Spielziel:

Die Stöcke im Zielfeld **möglichst nahe an der Daube** zu placieren. Eine **Mannschaft** besteht aus vier Spielern, von denen jeder pro Kehre (Spieldurchgang in eine Bahnrichtung) einen Schuß abgeben muß. Findet ein **Solospiel** statt, hat der Einzelspieler 4 Stöcke und 4 Schuß pro Kehre.

## Spieldauer:

Ein Spiel besteht aus **6 Kehren**. Eine Kehre ist beendet, wenn beide Mannschaften in einer Schußrichtung ihre Stöcke abgeschossen haben und das Ergebnis von beiden Spielführern ("**Moar**") festgestellt ist.

## Die Daube:

Die Daube ist der **bewegliche Zielgegenstand**, der mit der gelben Seite nach oben auf das Mittelkreuz im Spielfeld gelegt wird. Auf einer Bahn befinden sich immer zwei Dauben. Die Daube wird **vor jeder Kehre auf das Mittelkreuz** des Zielfeldes gelegt. Wird die Daube innerhalb des Zielfeldes in ihrer Lage verändert, so verbleibt sie in dieser Lage. Wird sie **aus dem Zielfeld** geschossen oder steht sie **auf ihrer Schmalseite**, so ist sie auf das Mittelkreuz zu legen, es sei denn, sie befindet sich auf einem oder mehreren gültigen Stöcken.

## Schußfolge:

Der Schuß erfolgt **von der Abschußstelle**. Das Los entscheidet welche Mannschaft beginnt. Hat der Stock des Anschießenden das Zielfeld erreicht und nicht wieder verlassen, so wird von der gegnerischen Mannschaft nachgeschossen. Hat der Stock des Anschießenden das Zielfeld nicht erreicht oder wieder verlassen, so schießen so viele Spieler seiner Mannschaft an, bis der Stock eines Spielers im Zielfeld verbleibt. In der Folge muß dann die andere Mannschaft nachschießen, bis die **Bestenlage** eines ihrer Stöcke zur Daube erreicht ist. Ein Stock ist aus der Bahn zu entfernen, wenn er entweder das Spielfeld nicht erreicht, die **Holzbande** zwischen den zwei Zielfeldern berührt oder über das Spielfeld hinaus geht. Diese Stöcke gelten als gespielt, gehen aber nicht in die Wertung ein und sind am Ende des Stauraumes abzustellen. Das Spielen mit der Bande innerhalb des Zielfeldes ist erlaubt. Ein Stock ist innerhalb des Spielfeldes, wenn er die **Begrenzungslinien** desselben berührt.

## Stockwertung:

Punkte bei einer Kehre erhält immer nur eine Mannschaft und zwar für alle Stöcke, die nach Beendigung der Kehre innerhalb des Zielfeldes der Daube näherstehen als der nächststehende Stock des Gegners. Es zählt der erste Stock **3 Punkte** und jeder weitere **2 Punkte**. Gewonnen hat die Mannschaft, die nach 6 Kehren die meisten Punkte erzielt hat.

