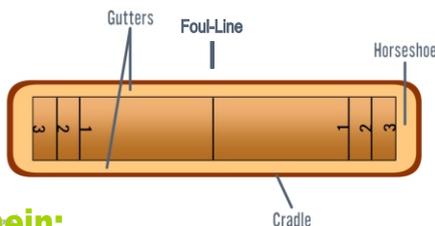




## Tisch-Shuffleboard:



### 1. Allgemein:

Spielstart am Tischende. Die Shuffleboardtische haben eine polierte Holzoberfläche und reichen von 3,6 bis 6,6m Länge. Die Höhe des Tisches beträgt gewöhnlich 75cm bei einer Breite von 50 cm. Es sind Linien 15 und 30cm vom langen Ende entfernt gezogen. Die **Foul-Linie** ist 1,8m vom langen Ende entfernt. Die Scheiben müssen diese Linie überqueren, ohne vom Tisch zu fallen, um Punkte zu erzielen. Sonst werden Sie vom Tisch sofort entfernt.



### 2. Vorbereitung:

Bei einem **Einzel** spielen 2 Spieler, bei einem **Teamspiel** 4 Spieler (stehen an beiden Tischenden). Jeder Spieler (jedes Team) erhält **4 Scheiben einer Farbe** - meist rot, blau oder schwarz, wobei die Scheiben später mit der glatten Seite (Farbe nach oben) über die gewachste Spielfläche gleiten. Der Tisch wird vor Spielstart auf der Spielfläche **gleichmäßig mit Wachspulver eingestäubt**. Per **Los oder Münze** wird bestimmt welcher Spieler/Team beginnt.



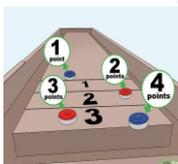
### 3. Spielablauf:

Jetzt spielen die Spieler **abwechselnd** Ihre Scheiben, bis alle gesetzt sind. Man darf dabei seine Scheiben **anschieben** oder die des Gegners **vom Tisch stoßen**. Scheiben, die **nicht die Foul-Linie überqueren**, werden **vom Tisch sofort entfernt**.



### 4. Zählen:

Nur der Spieler/Team, dessen Scheiben auf dem Tisch **am weitesten gekommen sind** (zur Kante hin), **erzielt Punkte**. Der **Verlierer erhält keine Punkte**. Für den Sieger **zählen die Scheiben mit Punkte solange bis die beste Scheibe des Verlierers kommt**.



Falls eine Scheibe über der Kante am Ende des Tisches hängt, erhält sie **4 Punkte**. Ansonsten erhält jede Scheibe die Punktzahl der Zone, in der sie **vollflächig** liegt (**3,2,1**). **Berührt eine Scheibe die Linie der Zone**, erhält sie die **Punkte der niedrigeren Zone**, die folgt. Für den Bereich der Zone 1 bis zur Foul-Linie (Scheibe muss aber überqueren) gibt es 1 Punkt.



### 5. Spielende:

Der Spieler, **der das letzte Frame gewonnen hat**, **beginnt immer** das nächste Frame. Die Punkte werden an der elektronischen Zähltafel in der Tischmitte oder manuell am Spielrand mit den Makern eingestellt. Ein **Einzel geht bis 15 Punkte**, ein **Teamspiel bis 21 Punkte**. Wer **2 Spiele (Sätze) gewonnen hat**, **gewinnt insgesamt das Match**.

